

ÉESI POITIERS 2009
AVAT(ART), le laboratoire
by Aurélien Bambagioni & Léonard Faulon

De l'ARC, NAM, A SECOND LIFE au laboratoire de recherche AVAT(ART)

Après trois années de réflexion autour des jeux vidéo au sein de l'ARC *NAM PLAY IT AGAIN*, il nous semble maintenant opportun de passer à la vitesse supérieure et de développer un véritable espace de recherche autour des métavers et des mondes avatarisés et ainsi pouvoir poser les bases de ce que pourrait être une vie sociale et les potentialités jouables ou artistiques en ligne à travers ces nouveaux modes de vies et d'expressions.

AVAT(ART) se positionne comme un laboratoire de recherche autour de ces axes et pourra cohabiter avec d'autres laboratoires et ARC dans un grand ensemble de champs d'enseignements de recherche.

D'un point de vue pédagogique, *AVAT(ART)* pourra s'étendre des semestres 3 à 9 sous différentes formes pédagogiques selon les années : de **AVAT(ART), l'atelier** en semaine deux pour les premiers semestres à **AVAT(ART), l'ARC** pour les derniers.

AVAT(ART), l'ARC

Dans un premier temps, *AVAT(ART)* se cantonne à un ARC étendu comme ces dernières années avec *Play it Again*.

Intitulé de AVAT(ART), l'ARC :
atelier de recherche et création autour des métavers, des jeux vidéos et des autres mondes fictionnels parallèles.

(Second Life, Entropia Universe, Home, Google Earth, etc)

AVAT(ART), la Slurl

<http://slurl.com/secondlife/Ballyboo/130/51/165>