#GAMEJAM ÉESI 2016 @ GAMERS ASSEMBLY 2016

PARC DES EXPO DE POITIERS 26-27-28 MARS

Ceci n'est pas un jeu hors les murs

du vendredi 25 mars au lundi 28 mars 2016 à Poitiers

Pour la troisième année consécutive, l'École européenne supérieure de l'image organise à Poitiers un workshop art & jeu vidéo à destination des étudiants en école d'art.

La règle du jeu est la suivante :

1 - Un prélude dédié à l'accueil des participants le matin du vendredi 25 mars vers 10h à l'**ÉESI site de Poitiers**.

2- Un séminaire / journée d'étude l'après-midi sur le thème **« Déplacements »**, avec trois jeunes artistes / chercheurs / game-designers invités, **Brice Roy**, **Antonin Fourneau** et **Sophie Daste**, ainsi qu'une proposition de conférence jouée en histoire de l'art & du jeu vidéo.

3- Une rencontre plus grand public le vendredi soir en partenariat avec le **TAP Cinéma**, mêlant une conférence jouée sur très grand écran et la projection d'un film dans la thématique du déplacement.

4- À partir du samedi 26 mars à 15h, une **GameJam** de 48h non-stop, en partenariat et dans les locaux de la **Gamers Assembly**, avec entre 50 et 70 étudiants dans une énergie créative.

5- Un postlude le lundi 28 mars à 16h sur une des scènes de la Gamers Assembly, présentant les productions artistiques et ludiques réalisées pendant les 48h précédentes.

Les lieux à Poitiers :
Auditorium de l'École européenne supérieure de l'image, 26 rue Jean Alexandre
TAP Castille, 24 place du Maréchal-Leclerc
Gamers Assembly, parc des expositions

Les conférences et les pièces produites en 2014 et 2015 sont consultables sur **http://gamejam.eesi.eu**
Réservation obligatoire avant le 18 mars : **cecinestpasunjeu@eesi.eu**
Plus d'informations : **www.eesi.eu**

Liberté • Égalité • Fraternité
RÉPUBLIQUE FRANÇAISE
Ministère Culture Communication
RÉGION AQUITAINE LIMOUSIN POITOU-CHARENTES
Angoulême
Poitiers poitiers.fr
TAP THÉÂTRE AUDITORIUM POITIERS SCÈNE NATIONALE
EESI ANGOULÊME & POITIERS École européenne supérieure de l'image